**Stage robotique et programmation**

Défis THYMIO Niveau 2 *Mode avancé*

Prénom: ……………..

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nombre de points si le défi est réussi** | **Défi réussi**  **(oui ou non)** | **Coups de pouce**  (- 1 pt par aide. 3 aides maxi) | | | **Nombre de points par défi** |
|  | ***Aide 1*** | ***Aide 2*** | ***Aide 3*** |
| **Défi 1 : Le bouton aux 5 couleurs : Fais changer Thymio de couleur pour qu’il passe du rouge au vert, au bleu, au jaune, au violet et à nouveau au rouge avec un seul bouton.** | **3** |  |  |  |  |  |
| **Défi 2 : Les fléchettes**  **Ajuste la vitesse de Thymio pour le faire arriver au centre de la cible. Un stylo placé dans Thymio permettra d’indiquer le point d’arrivée.** | **3** |  |  |  |  |  |
| **Défi 3 : L’équilibriste : *Thymio est sur un plateau posé sur un rouleau.***  **Thymio doit maintenir son équilibre en se déplaçant s’il bascule en avant ou en arrière** | **4** |  |  |  |  |  |
| **Défi 4 : Le danseur**  **En créant une boucle avec les blocs « états », créer une chorégraphie avec Thymio** | **6** |  |  |  |  |  |
| **Défi 5 : Le bulldozer**  **Thymio doit suivre la piste et repousser les obstacles qu’il rencontre avant de poursuivre son chemin.** | **8** |  |  |  |  |  |
| **Nombre total de points** | | | | | |  |