Annexe 11 : les fiches de programmation

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 1 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Complète la phrase :  **Si…**  **Alors…** |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 2 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Complète la phrase :  **Si…**  **Alors…** |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 3 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Complète la phrase :  **Si…**  **Alors…** |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 4 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Complète la phrase :  **Si…**  **Alors…** |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 5 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Complète la phrase :  **Si…**  **Alors…** |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 6 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Décris le comportement de Thymio en utilisant les mots « SI » et « ALORS » |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 7 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Décris le comportement de Thymio en utilisant les mots « SI » et « ALORS » |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 8 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Décris le comportement de Thymio en utilisant les mots « SI » et « ALORS » |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 9 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Décris le comportement de Thymio en utilisant les mots « SI » et « ALORS » |

|  |
| --- |
| DEFI THYMIO 10 |
| Applique le programme suivant : |
|  |
| Décris le comportement de Thymio en utilisant les mots « SI » et « ALORS » |

**Défi 11 :**

Effectue le programme suivant :

|  |
| --- |
| **LE DANSEUR**  **Si** tu tapes sur Thymio  **Alors** il tourne sur lui-même et s’allume en vert. |

Défi réussi ? OUI NON

(Si tu n’as pas réussi le défi, demande la solution)

**Défi 12 :**

Effectue le programme suivant :

|  |
| --- |
| **Le lemming prudent**  **Si** tu mets un objet devant Thymio  **Alors** il avance en s’allumant en vert.  **Si** Thymio arrive au bord de la table  **Alors** il s’arrête et s’éteint |

Défi réussi ? OUI NON

(Si tu n’as pas réussi le défi, demande la solution)

**Défi 13 :**

Effectue le programme suivant :

|  |
| --- |
| **La main magique**  **Si** tu mets ta main derrière Thymio  **Alors** il avance en s’allumant en rose  **Si** tu enlèves ta main  **Alors** il s’arrête et s’allume en bleu |

Défi réussi ? OUI NON

(Si tu n’as pas réussi le défi, demande la solution)

**Défi 14 :**

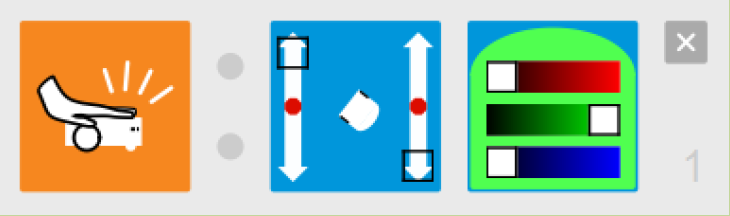
Effectue le programme suivant :

|  |
| --- |
| **Le peureux**  Programme Thymio afin qu’il corresponde au programme peureux  ( le rouge)  De plus :  Si Thymio est arrêté, il est en vert et chante. |

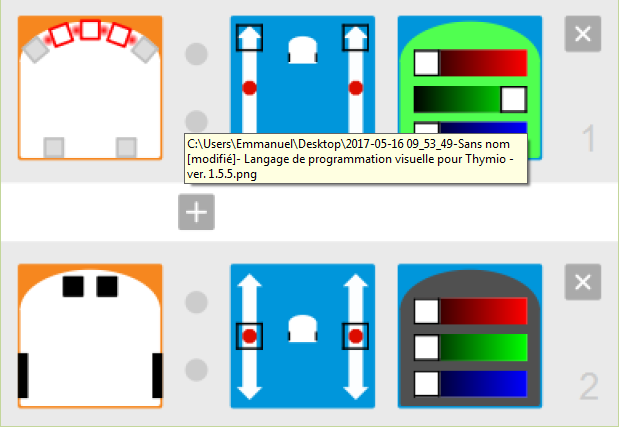
Défi réussi ? OUI NON

(Si tu n’as pas réussi le défi, demande la solution)

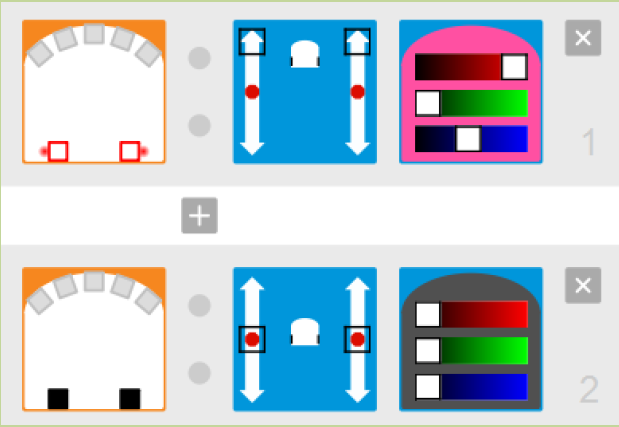
Solution 11 :



Solution 12 :



Solution 13 :



Solution 14 :

