**Séance 3 Fiche « coup de pouce »**

**But : éviter les obstacles**
Programme Thymio pour que lorsqu’il voit un obstacle, il change de direction. Attention qu’il ne tombe pas du bord de la table : tu peux dire à Thymio de s'arrêter s'il ne voit plus rien en dessous de lui.





Quand Thymio voit quelque chose à gauche il tourne à droite pour l'éviter.

S'il voit quelque chose devant lui il recule.

Si Thymio voit quelque chose à droite, il tourne à gauche.

Si la voie est libre, Thymio avance tout droit.

Si Thymio ne voit rien en dessous de lui (ou une piste noire) il s'arrête.