

**Lire et écrire dans le cadre d'un rallye lecture cycle 2**  
Dakar, du 5 au 9 octobre 2009 – Abidjan, du 12 au 16 octobre 2009  
Hélène Canu, CPC Rouen - Hélène Lagarde, CPC Dakar – Laurent Daynac, CPC Abidjan

## JEUDI 8 OCTOBRE – JEUDI 15 OCTOBRE

### OBJECTIFS DE CES DEUX JOURNEES

*Lire - Comprendre – Ecrire*

#### **Concevoir le rallye/lecture (suite)**

Au sein de l'école et entre écoles :

- concevoir les échanges entre classes participantes :
  - o questions/réponses
  - o jeux
- organiser l'échéancier des échanges

### **RENCONTRE AUTOUR DE TOUS LES JEUX**

Les jeux doivent être placés dans un contenant solide facilitant le transport. Celui-ci devra avoir une fermeture solide.

Tous les éléments, l'enveloppe, le plateau de jeu, la règle du jeu seront marqués au nom de l'école

Les pièces du jeu doivent être identifiables pour pouvoir être replacées, si besoin est, dans le jeu correspondant

La règle du jeu doit être remise à l'intérieur du contenant

Le nom du jeu, de l'école et de la classe doivent être notés sur le couvercle du contenant

Les réponses à toutes les questions seront obligatoirement fournies sur un document annexe ou sur les pièces du jeu

## Lire et écrire dans le cadre d'un rallye lecture cycle 2

Dakar, du 5 au 9 octobre 2009 – Abidjan, du 12 au 16 octobre 2009

Hélène Canu, CPC Rouen - Hélène Lagarde, CPC Dakar – Laurent Daynac, CPC Abidjan

**ORGANISATION DU RALLYE-LECTURE DAKAROIS****Participation au Festival du livre « Lire la Terre et son histoire »**

Afin d'organiser au mieux votre participation au festival qui aura lieu à la librairie des 4 vents du 17 au 21 mai 2010 :

- Les règles de jeux et les photos des jeux devront parvenir par mel à Hélène Lagarde [ipef.cpdakar@orange.sn](mailto:ipef.cpdakar@orange.sn) pour 15 avril dernier délai
- Les jeux devront être déposés à l'Inspection au plus tard pour le 15 avril

Les textes du rallye écriture « Petit Chaperon rouge illustré » devront parvenir par mel à Hélène Lagarde [ipef.cpdakar@orange.sn](mailto:ipef.cpdakar@orange.sn)Tous les jeux devront être prêts pour le **jeudi 25 mars 2010**

Tous les jeux devront être portés à Romain, Ecole de Fann, le vendredi 26 mars au soir			
Mardi 30 mars Ecole de Fann	Rencontre des écoles Jeanne d'Arc, Fann et EAB	Laëtitia : <a href="#">Jeu des 5 familles</a> (tous les livres) Aboubakar : <a href="#">1, 2, 3, tous à vos livres</a> (relais puzzles/couvertures avec tous les livres) Romain : <a href="#">A chacun sa bulle</a> (tous les livres) Janick : <a href="#">Pêche à la ligne</a> (tous les livres)	
Quelqu'un de Mermoz va chercher les jeux à l'école de Fann le mercredi 31 mars			
Jeudi 1 <sup>er</sup> avril Ecole Mermoz	4 classes de CE1 de l'école Mermoz	Gwenaëlle : <a href="#">Lancer, chercher, trouver</a> (tous les livres) Céline : <a href="#">Grand jeu de l'oie</a> (tous les livres) CE1 : ? CE1 : ?	Réservoir de jeux possibles à proposer aux collègues non présentes au stage : GS : memory - des objets/un livre - jeu de 7 familles - puzzles couvertures ou illustrations
Vendredi 2 avril Ecole Mermoz	2 classes de CP et les 2 classes de GS de l'école Mermoz	CP : ? CP : ? GS : ? GS : ?	CP : pêche à la ligne – sac à pioche CE1 : dominos – jeu de dé – jeu des 7 erreurs
Quelqu'un du Cours Sainte Marie de Hann ou de l'école Dial Diop va chercher les jeux à l'école Mermoz le vendredi 2 avril après la classe			
Jeudi 8 avril Ecole Dial Diop	Ecoles du Cours Sainte Marie de Hann et Dial Diop	Sabine : <a href="#">Jeu de l'oie</a> sur Rafara CE1 : <a href="#">Qui est-ce ?</a> (tous les livres) CE1 : <a href="#">Dominos</a> (tous les livres)	
Vendredi 9 avril Ecole Dial Diop	Ecoles du Cours Sainte Marie de Hann et Dial Diop	CE1 : <a href="#">Memory texte/illustration</a> sur le Chat Botté Fanny : <a href="#">Photos mystère</a> (calendrier de l'avent sur tous les livres) CE1 : <a href="#">Couvertures puzzle</a> (tous les livres)	
Tous les jeux doivent parvenir à Hélène Lagarde à l'Inspection le plus tard le 15 avril			

**Lire et écrire dans le cadre d'un rallye lecture cycle 2**  
 Dakar, du 5 au 9 octobre 2009 – Abidjan, du 12 au 16 octobre 2009  
 Hélène Canu, CPC Rouen - Hélène Lagarde, CPC Dakar – Laurent Daynac, CPC Abidjan

## ORGANISATION DU RALLYE-LECTURE ABIDJANAIS

### Participation au Festival du livre « Lire la Terre et son histoire »

Afin d'organiser au mieux votre participation au festival qui aura lieu du 17 au 21 mai 2010 :

- Les règles de jeux et les photos des jeux devront parvenir par mel à Laurent Daynac [ipef.cpabidjan@afnet.net](mailto:ipef.cpabidjan@afnet.net) pour 16 avril dernier délai
- Les jeux devront être déposés auprès de Laurent Daynac au plus tard pour le 16 avril (lieu de dépôt à définir)

Pour chacune des écoles, une coordinatrice a été choisie afin d'assurer le lien avec Laurent Daynac.

Les textes du rallye écriture « Petit Chaperon rouge illustré » devront parvenir par mel à Laurent Daynac [ipef.cpabidjan@afnet.net](mailto:ipef.cpabidjan@afnet.net)

### Tous les jeux doivent être prêts pour le jeudi 25 mars 2010

Tous les jeux devront être portés au cours Sévigné le vendredi 26 mars 2010		
Lundi 29 mars	Cours Sévigné : 4 classes	Nadouba : <a href="#">jeu du puzzle</a>
Mardi 30 mars	Cours Sévigné : 5 classes	Angélique : <a href="#">le fantôme de la bibliothèque</a> ; <a href="#">à toi de deviner !</a>
Le cours Sévigné porte les jeux à la Pépinière le mercredi 31 mars		
Jeudi 1 <sup>er</sup> avril	La Pépinière des Deux plateaux	Charlotte : <a href="#">le trésor du roi</a> Corotoum : <a href="#">puzzle déménageur</a> Fatoumata : <a href="#">jeu de mémoire</a> Hortense : <a href="#">jeu de l'aveugle</a>
La Pépinière porte à Paul Langevin le vendredi 2 avril		
Mardi 6 avril	Ecole Paul Langevin	Line: <a href="#">les petits cailloux</a> Aurélie: <a href="#">domino des contes</a>
Paul Langevin porte les jeux au Nid de Cocody le mercredi 7 avril		
Jeudi 8 avril	Nid de Cocody	Isabelle : Reine : <a href="#">labychemin</a>
Vendredi 9 avril	Nid de Cocody	Nina : <a href="#">jeu de cartes</a>

**Lire et écrire dans le cadre d'un rallye lecture cycle 2**  
 Dakar, du 5 au 9 octobre 2009 – Abidjan, du 12 au 16 octobre 2009  
 Hélène Canu, CPC Rouen - Hélène Lagarde, CPC Dakar – Laurent Daynac, CPC Abidjan

Le Nid de Cocody porte les jeux à la Farandole le vendredi 9 avril au soir		
Lundi 12 avril	La Farandole (3 classes) et Cours Lamartine (3 classes) Au Cours Lamartine	Nicole : <a href="#">cache-cache... qui es-tu ?</a> Mireille : <a href="#">écoute-image</a> Carole : <a href="#">loto des contes</a> Brigitte : <a href="#">devinettes Petit Poucet</a> Gisèle : <a href="#">la randonnée de Rafara</a>
Ecole Lamartine rapporte tous les jeux à Laurent Daynac le plus tard le 16 avril ; le lieu de dépôt vous sera communiqué ultérieurement		

## JEUX PROPOSES PAR LES AUTRES ECOLES DE LA ZONE (Guinée, Burkina-Faso, Mali, Sénégal - Saly)

[Jeu des 7 familles](#)

[Photos mystère](#)

[Puzzle des couvertures](#)

[Jeu des syllabes](#)

**Pour l'ensemble des livres, un jeu portant sur la compréhension (les non-dits, l'implicite, les blancs du texte) a été conçu par l'ensemble des stagiaires d'Abidjan.**

[Jeu des pensées](#)

**Lire et écrire dans le cadre d'un rallye lecture cycle 2**

Dakar, du 5 au 9 octobre 2009 – Abidjan, du 12 au 16 octobre 2009

Hélène Canu, CPC Rouen - Hélène Lagarde, CPC Dakar – Laurent Daynac, CPC Abidjan

**ORGANISATION MATERIELLE DE LA RENCONTRE****Les élèves**

Chaque groupe est constitué de 4 à 6 élèves.

Les groupes se rencontrent deux par deux, une classe contre une classe.

On peut :

- laisser des élèves d'une même classe ensemble contre les élèves de l'autre classe
- mélanger les élèves des deux classes et constituer des groupes mixtes

Pour cette première année et pour faciliter l'organisation, il a été décidé que chaque groupe/binôme resterait ensemble tout le long du rallye (par la suite, on pourra envisager que chaque groupe rencontre un groupe différent à chaque nouveau jeu)

Prévoir une étiquette pour chacun des élèves à mettre autour du cou afin qu'ils se rappellent leur groupe et que les adultes voient rapidement où ils sont.

**Tenue des jeux**

A chacune des tables/jeu, un adulte référent devra être présent. Au préalable, il devra connaître le jeu dont il s'occupe et une fiche de correction devra lui être donnée.

On peut aussi envisager que des CM2 tiennent les tables/jeu mais cela suppose une préparation rigoureuse.

**Choix des jeux**

Etant donné le nombre important de jeux, certaines rencontres n'auront lieu qu'avec certains jeux.

Les autres seront néanmoins disponibles pour des moments de « délestage » (groupes trop rapides...)

Le temps moyen à chaque jeu est de 15/20 min maximum

On peut aussi associer des moments de rencontres sportives à cette journée

**Une fiche de passage possible**

	<i>Groupe A :</i> <i>Ecrire les prénoms des élèves</i>	<i>Groupe A'</i> <i>Ecrire les prénoms des élèves</i>
	Groupe A	Groupe A'
Jeu 1		
Jeu 2		
Jeu 3		
Jeu 4		
...		
...		
Jeu 18		
TOTAL		

Attention !! les groupes B/B' devront commencer : jeu 3, jeu 4, jeu 5... - les groupes C/C' devront commencer : jeu 5, jeu 7, jeu 9 et ainsi de suite

Il a été choisi de décaler de deux jeux pour éviter les « embouteillages » possibles.