JEUX DE NIM

Jeux de NIM—Histoire

Les origines sont probablement très anciennes. Les premières traces sont signalées en Chine sous le nom de fan-tan, il est connu en Afrique sous le nom tiouk-tiouk. Le nom actuel provient du mot allemand Nimm qui signifie « prends ! » mais il pourrait venir également du mot anglais win (« gagne !»), car en le retournant le mot win devient nim.

REGLES DU JEU

Il existe de nombreuses variantes du jeu, on vous propose aujourd'hui 2 règles :

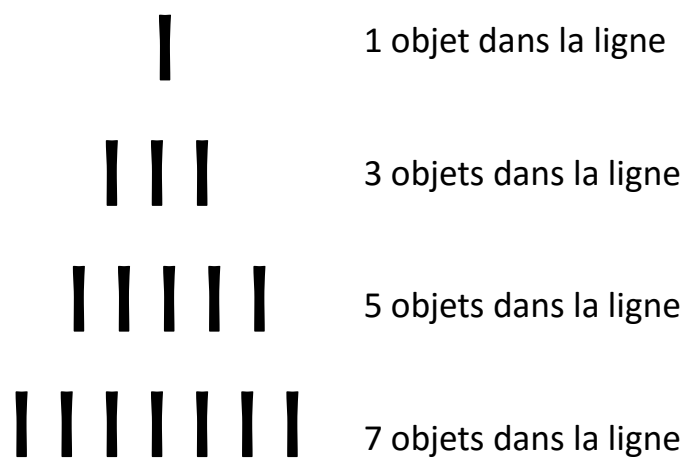
REGLE N° 1 :

16 objets sont disposés en ligne.

A tour de rôle, chacun des 2 joueurs doit prendre 1, 2 ou 3 objets.
Le gagnant est celui qui prendra le ou les derniers objets

REGLE N° 2 :

16 objets sont disposés comme suit :



A tour de rôle, chacun des 2 joueurs doit prendre 1, 2 ou 3 objets dans une seule ligne.
Le gagnant est celui qui prendra le ou les derniers objets

IL EXISTE UNE STRATÉGIE POUR GAGNER À COUP SÛR !

Si tu penses l'avoir trouvée, écris la sur une feuille en précisant ton nom, ta classe, ton école. Insère ta feuille dans la boîte ci-dessous.