








Grille d'analyse du jeu : La Bézette

PS MS GS

But du jeu : Ne plus avoir de rondelles.


Distribution : 24 rondelles sont distribuées équitablement à plusieurs enfants (2, 3, ou 4) - 3 dés, 24 rondelles et 1 abaque - un gobelet

Règle classique : Pour jouer il faut 3 dés. Chacun reçoit un nombre égal d'anneaux, variable en fonction du nombre de participants. Si un joueur tire 6 – 5 – 4 avec ses trois dés, il se débarrasse de tous ses anneaux moins un, en les remettant sur la tige. Il a fait bézette ! Si le joueur tire un, deux ou trois, il ne se débarrasse de un, deux ou trois anneaux qu'il remet sur la tige. Si un joueur tire six, il donne à son voisin de droite, un, deux ou trois anneaux (toujours selon le nombre de six tirés). Les autres coups ne comptent pas et le tour passe au joueur suivant. Le gagnant est celui qui se débarrasse de tous ses anneaux.


Connaissances mathématiques	Capacités mises en jeu	Ce qu'il y a à faire pour jouer	Adaptation au niveau
<p>Approche des quantités et des nombres :</p> <p><u>Approche cardinale du nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaître et lire les constellations des dés de 1 à 6 <p><u>Approche ordinale</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Repérer son tour dans la partie de jeu . 	<p>Être capable d' :</p> <ul style="list-style-type: none"> identifier les constellations du dés par perception globale mémoriser les correspondances entre les faces de dés et les ajouts ou retraits de rondelles sur abaque Comprendre les actions en fonction des constellations des dés <p>Les constellations des dés</p> <p>Un dé avec 1  = 1 anneau sur la Bézette Un dé avec 2  = 2 anneaux sur la Bézette Un dé avec 3  = 3 anneaux sur la Bézette Un dé avec un 6  = un anneau donné à l'adversaire (Joueur suivant) La tierce 4/5/6    = tous les anneaux <u>sauf un</u> vont sur la Bézette (On dit « Bézette »)</p>	<p>Avant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Expliquer les règles. Lire les constellations du dé lecture flash de cartes de constellations <p>Pendant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Donner une aide aux correspondances entre les faces de dés, les codes couleur et les ajouts ou retraits de rondelles sur l'abaque Un meneur de jeu <p>Après le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faire émerger des règles de jeu possibles selon le niveau \Rightarrow dictée à l'adulte Mettre la règle du jeu dans le cahier de vie avec des photos du jeu Proposer ce jeu en atelier autonome dès qu'il est bien acquis par les élèves avec la présence de l'ATSEM qui observe le bon déroulement dans un premier temps Lexique du jeu/imagier 	<p>PS</p> <ul style="list-style-type: none"> Proposer deux dés (de 1 à 3), des rondelles, et laisser le jeu libre Introduire la règle Face 1 \Rightarrow une rondelle Face 2 \Rightarrow 2 rondelles – Face 3 donner une rondelle au joueur suivant Face couleur rouge \Rightarrow Bézette (mettre tous ces anneaux sur l'abaque sauf 1) Variable le nombre de rondelles 10 <p>MS</p> <ul style="list-style-type: none"> Jouer nombre de rondelles 15 avec trois dés <i>faces 1, 2 faces 2, 2 faces 3</i>) Introduire la règle Face 1 \Rightarrow une rondelle Face 2 \Rightarrow 2 rondelles – Face couleur rouge Face 3 \Rightarrow donner une rondelle au joueur suivant. Tierce 1 2 3 \Rightarrow Bézette (mettre tous ces anneaux sur l'abaque sauf 1) Variable avec un seul dé à 6 constellations <p>GS</p> <ul style="list-style-type: none"> Règle normale avec des dés normaux (1 à 6) Au moins 12 rondelles par joueurs

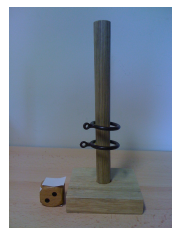
La « Bézette » est un Jeu de comptoir que l'on trouve dans le Nord de la France. Il est composé d'une tige de 20 à 30 cm de haut, fixée sur un socle, sur laquelle des anneaux sont enfilés. Les anneaux le plus souvent au nombre de 24, sont eux aussi en bois et ils peuvent être colorés en quantité égale : soit en bleu, en rouge ou rester dans leur couleur naturelle.


Règle Classique

Un dé avec 1  = 1 anneau sur la Bézette







Un dé avec 2  = 2 anneaux sur la Bézette



Un dé avec 3  = 3 anneaux sur la Bézette



Un dé avec un 6  = un anneau donné à l'adversaire (Joueur suivant)

La tierce 4/5/6    = tous les anneaux sauf un vont sur la Bézette
(On dit « **Bézette** »)



Des jeux de Bézette

