Défis scientifiques Cycle 2

* Allumer une lampe avec le matériel proposé :
  + Ampoule
  + 2 fils électriques
  + 2 pinces crocodile
  + 1 pile plate
* Eclairer un objet placé derrière la source lumineuse sans déplacer celle-ci et sans toucher l’objet :
  + Un objet-cible
  + Des miroirs
* Comment fabriquer un voilier stable à partir du modèle de départ ?



* + Bassine
  + Serviette éponge
  + Ciseaux
  + Vrilles
  + Bouchons de liège
  + Cure-dents
  + Elastiques
  + Ficelle
* Concevoir et fabriquer une ou plusieurs machines capables de monter l’eau d’un récipient A à un récipient B, sans se mouiller ni « toucher » l’eau directement, dans la situation suivante : Les deux récipients sont à des altitudes différentes : A est plus bas que B ».
* Concevoir un objet flottant pouvant se déplacer sans qu’on le touche :
  + Pate à modeler
  + Bouchons de liège
  + Barquette de polystyrène
  + Aimants
  + Ballon de baudruche
  + Petites bouteilles en plastique
* Faire le pont le plus long entre deux chaises :
  + LEGOS
  + Mètre-ruban
* Faire la tour de Kapla la plus haute
* La fusée à eau