**Le dirigeable volé – pistes pédagogiques cycle 2**

Film tchèque de 88 minutes

**Mots clé**

Inventions ; fantastique ; aventure ; exploration ; trésor/secret ; héro ; mission/voyage ; embuches/rebondissement/parcours initiatique

Théâtre de marionnettes

Jules Verne « Deux ans de vacances » ; cinq semaines en ballon ; l’île mystérieuse ; un capitaine de quinze ans.

Progrès techniques, la science apportant savoir et pouvoir

Violence désamorcée, univers des toons

Rêve, poésie

**Résumé**

Cinq enfants partent explorer le monde à bord d’un dirigeable géant. Ils rencontrent des personnages et lieux fabuleux tout au long de leur voyage. Le dirigeable péri dans une tempête. Ils s’échouent sur une île déserte.

Spécificité : personnages réels dans des décors en papier découpé. Ce film est un collage d’enfance.

Tournage en couleur ; décors et costumes en noir et blanc. La fiction se fond dans l’animation

**Pistes pédagogiques**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Imaginer un voyage**   * à travers un autre continent, notre continent * vers un autre pays (dans le cadre d’une correspondance scolaire par exemple) * dans une ville * dans une école, les classes, la cour, les lieux communs sont transformés en lieux fantastiques croisant différents interlocuteurs. | **Imaginer un objet**   * volant * autre invention | **Créer un héros**   * portrait * mission * pouvoirs * une mission |

**Supports de travail**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Art plastique :**  Photo ; gravure  Création en volume ou à plat  Création de cartes, parcours  Dessin sur photo, sur gravure : mélange noir et blanc et couleur | **Littérature**  - BD  - Conte, travail du récit narratif : situation initiale, intrigue, solution, dénouement  - Travail du portrait du héros : caractère, histoire, pouvoirs ou prédispositions, mission  - travail sur les portraits des personnages | **Compétences transversales**  Créer un jeu sur plateau |