Défi Blue bot

**Le labyrinthe**

**Objectif : Programmer des déplacements.**

Programmer le robot pour sortir du labyrinthe sans toucher les parois.
1 point de pénalité dès que le robot touche une paroi.

Bonus de temps.

Utiliser la barre de programmation

Tapis quadrillé Kapla





Variantes proposées par les enseignants :

* Ajouter des obstacles
* Limiter le nombre de commandes
* Trouver plusieurs chemins
* En binôme, poser l’étiquette parcous chacun son tour.
* Ne pas utiliser le Blue bot pour réaliser le parcours avec les étiquettes, le faire mentalement.