Défi Blue bot

**L’attaque des tours**

**Objectif : Programmer des déplacements.**

But du jeu : Détruire les tours adverses le premier

Chaque joueur positionne 3 tours à l’endroit de son choix sur le tapis quadrillé.

Au signal, les joueurs élaborent un programme pour que leur robot détruise le plus de tours adverses possible en un seul trajet sans détruire les siennes.

Le vainqueur est celui qui a détruit le plus de tours ou qui l’a effectué le plus rapidement.



