

Grille d'analyse du jeu : La justice

MS/GS

But du jeu : se débarrasser de ces 5 pions

Distribution : 9 dés - 3 joueurs - des jetons - des pions

Règle classique : Chacun des joueurs prend trois dés et 5 jetons. À tour de rôle, chaque joueur lance un dé, celui qui obtient le total le plus élevé commence la partie dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le premier joueur lance ses trois dés, il compte alors le total des points qu'il a obtenu. Puis, c'est au tour du suivant de jouer. Le joueur qui obtient le meilleur score met un de ses pions dans le pot. S'il y a égalité entre deux joueurs, ils donnent tous deux un pion au pot. Le premier joueur qui arrive à se débarrasser de ces 5 pions est le gagnant.

Connaissances mathématiques	Capacités mises en jeu	Ce qu'il y a à faire pour jouer	Adaptation au niveau
<p>Approche des quantités et des nombres :</p> <p><u>Approche cardinale du nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Connaître des dispositions spatiales particulières (constellations du dé). Evaluer des quantités par perception globale « subitizing ». Utiliser la correspondance terme à terme Aborder la notion "autant que" Approcher les quantités (dénombrer, construire une collection) <p><u>Approche ordinale</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Notion de tours dans la partie 	<p>Être capable de</p> <ul style="list-style-type: none"> Comprendre la règle du jeu Reconnaître des constellations de petites quantités Savoir « lire » le dé = avoir pris conscience que seule la face supérieure du dé doit être prise en compte pour jouer Réaliser des collections équipotentes Jouer chacun son tour 	<p>Avant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Lire les constellations du dé et les associer à des cartes points et ou nombres <p>Pendant le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Expliquer les règles. Donner une aide au comptage : bande numérique , boîtes à compter Nathan ou boîte à 10 <p>Après le jeu :</p> <ul style="list-style-type: none"> Faire émerger des règles de jeu possibles selon le niveau ⇔ dictée à l'adulte Lecture flash des constellations des dés 	<p>MS</p> <ul style="list-style-type: none"> Règle du jeu avec 2 dés (constellations de 1, 2, 3) <p>GS</p> <ul style="list-style-type: none"> Jeu avec Deux dés au départ avec deux faces 1, deux faces 2, deux faces 3 Puis avec trois dés par joueur avec deux faces 1, deux faces 2, deux faces 3 (constellations) Autre jeu possible en fin de GS : avec trois dés numérotés et des boîtes de 10 avec pions pour compter Comptage possible avec des bouliers Celda ou boulier chinois