

Construisons une carte animée avec les CM2 B (Ouagadougou)...



PROJET MOBILES ET AUTOMATES

1 – Découvrir l'objet à reproduire

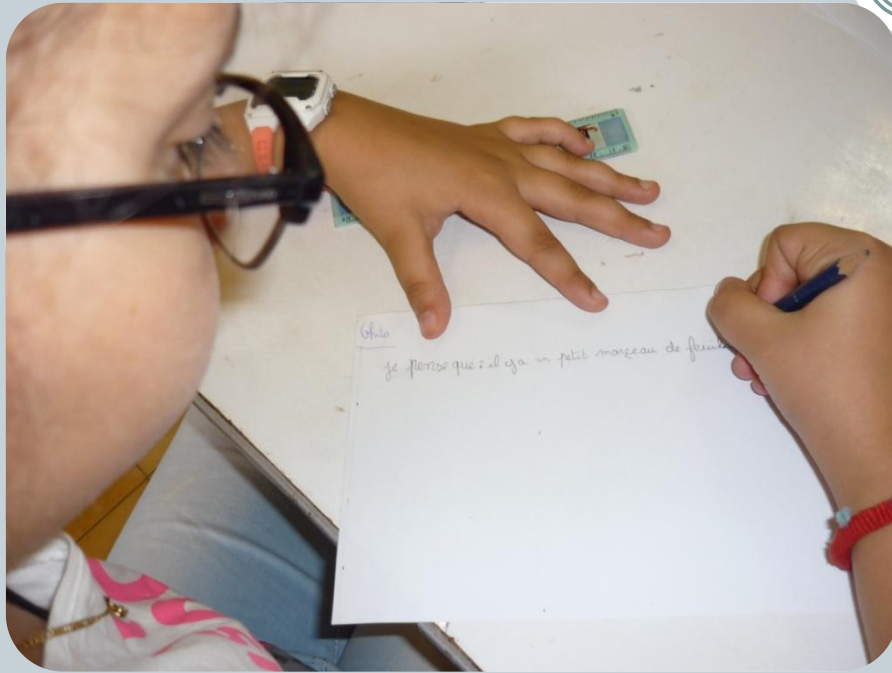


Observer - Manipuler - Tester

Comment ça
marque ?



2 – Représenter le mécanisme caché



Modéliser



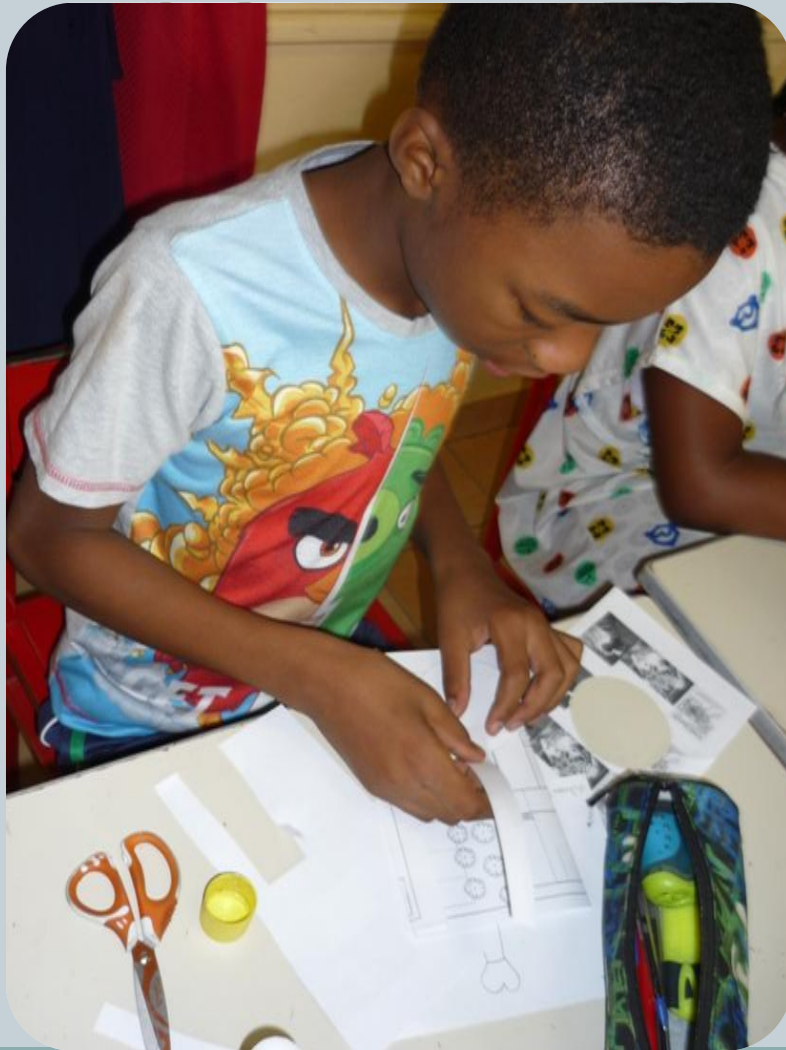
Utilisation des engrenages

3 – Réaliser un prototype pour vérifier ses hypothèses



Comment
fixer la
languette sur
la roue ?

Expérimenter



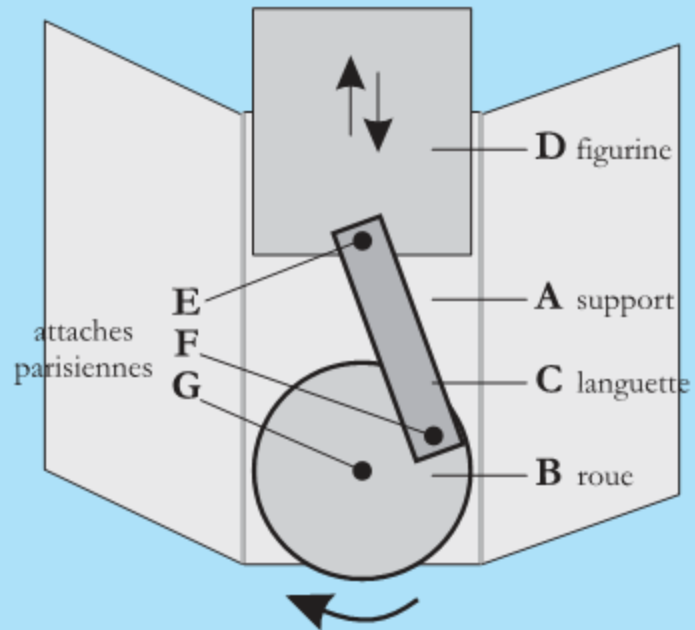
J'ai trouvé !



4 - Confronter son prototype à celui des autres



5 – Institutionnaliser



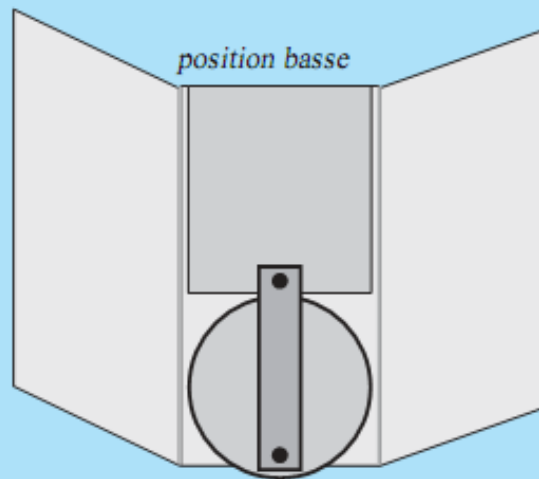
Le système bielle-manivelle :

- Le disque mobile autour de l'axe central est la manivelle.
- La languette est la bielle.
- La figurine est le piston.

Comprendre



Schéma A
*En position basse,
la figurine
doit rentrer
complètement dans
la carte.*



position haute

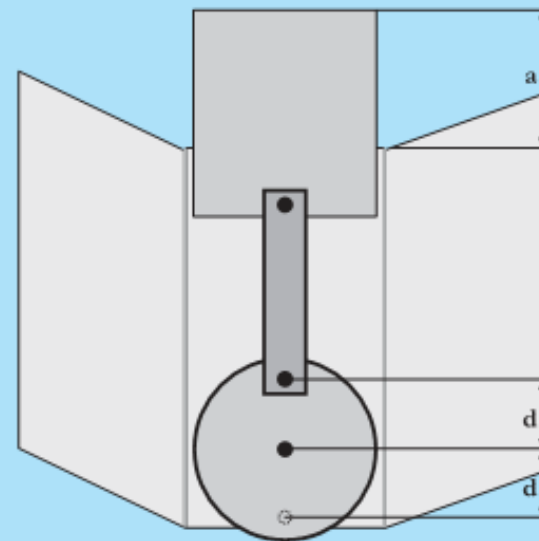


Schéma B
*En position haute,
la partie apparente
de la figurine doit
être décorée.*

6 – Réaliser sa carte animée



Mesurer - Concevoir - Personnaliser



7 – Admirer



Tester

