

AUTOMATES des CM2C

Ecole Saint-Exupéry
Ouagadougou
Mai 2017

AVANT LE PROJET...

- Nous avons d'abord étudié des objets techniques et manipulé des engrenages.
- Nous avons observé des œuvres d'artistes : Daniel BUREN, Théo JENSEN, Marcel DUCHAMP, Jean TINGUELY.

POUR DEBUTER

- Le cahier des charges :
 - Faire monter et descendre un avatar.
 - Faire tourner un second avatar.
 - Les deux mouvements doivent être simultanés.
 - N'utiliser que du matériel de la vie quotidienne ou du matériel de récupération.

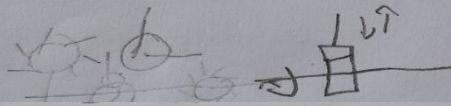
LES TRACES DE RECHERCHE

Alex
03/04/17

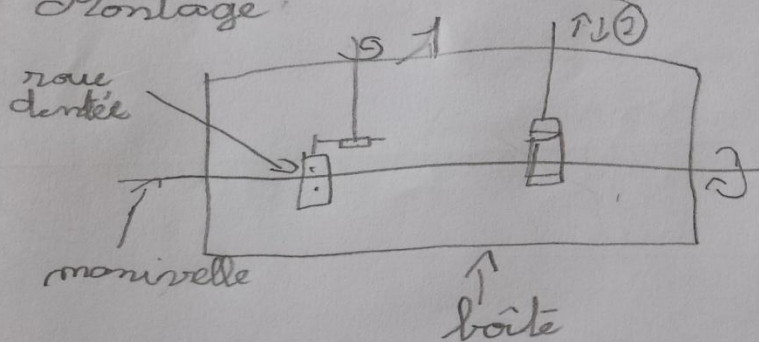
Comment faire tourner un personnage ?
une grande roue dentée fait tourner une petite roue dentée



Comment faire monter et descendre un personnage ?
On perce les fond de la boîte près du bord



Montage



Problème : (1) et (2) ne restent pas verticaux

Essai : On a collé les pailles

LES TRACES DE RECHERCHE

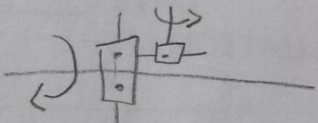
Comment faire pour tourner un personnage?

1

Il y a une grande roue dentée et une petite roue dentée qui va le faire tourner.

Sophie
Léon

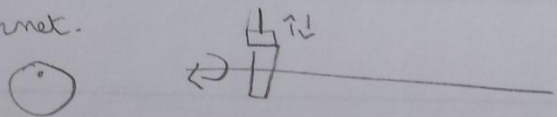
Comment faire



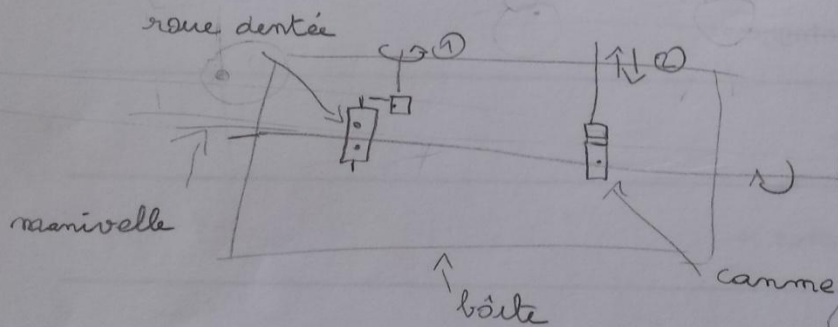
Comment faire monter et descendre un personnage?

On perce un trou au fond du bouchon mais vers le bord. On l'enfile sur le bâtonnet.

2



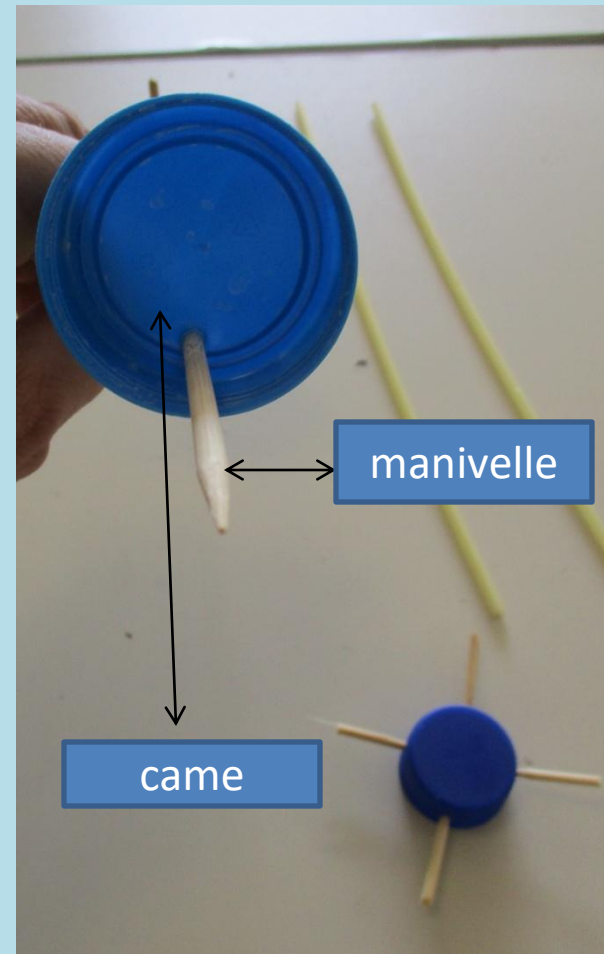
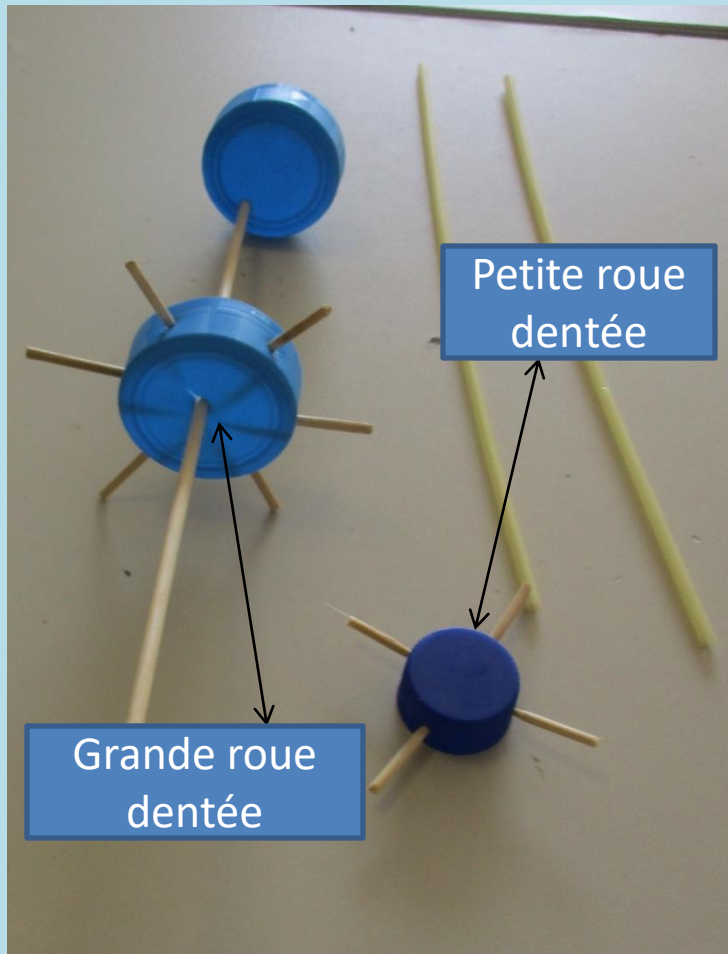
3 Montage



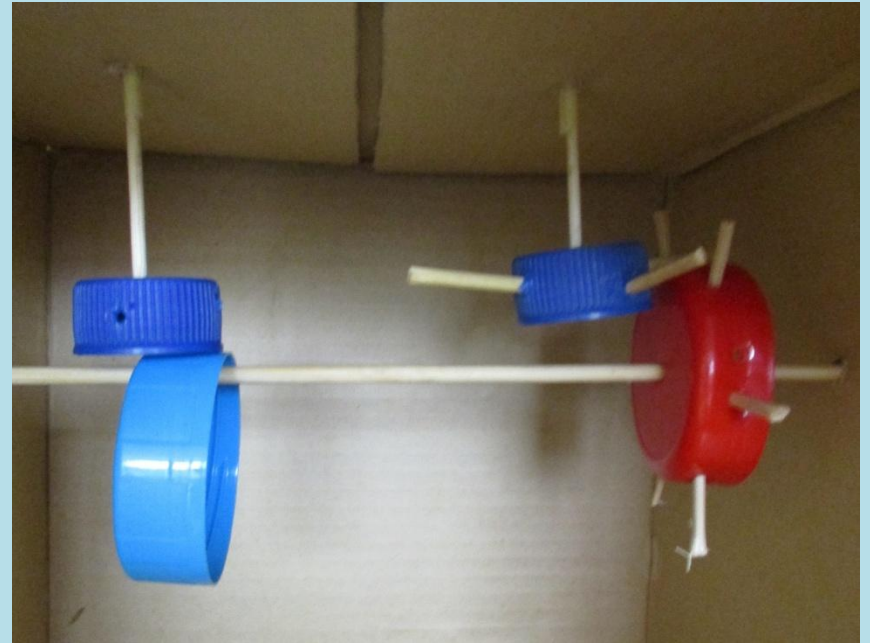
Problème: ① et ② ne restent pas verticaux.

Essai: Au lieu des piques à brochettes, on a collé des pailles

L'AXE CENTRAL (manivelle)

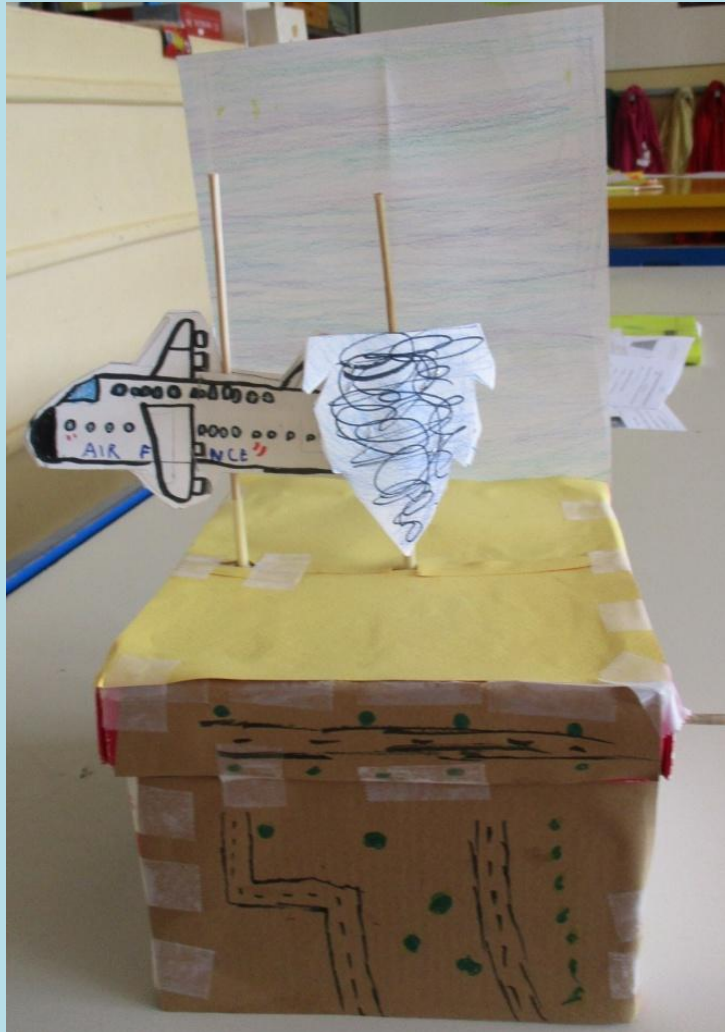


LE MECANISME MONTE



QUELQUES AUTOMATES

Tourbillon



Sur l'océan



Le super héros



Le petit chaperon rouge

